

賴祐吉

Yu-Chi Lai

助理教授

學歷：

1996 國立台灣大學學士

2003 威斯康辛大學電機系碩士

2006 威斯康辛大學資訊科學碩士

2009 威斯康辛大學電機系博士

2010 威斯康辛大學資訊科學博士

經歷：

1998 – 2000 成功大學電機系研究助理

2009 – 至今 台科大助理教授

研究領域：

電腦圖學、電腦視覺、電腦遊戲技術、3D立體實境互動、電腦影像生成、多媒體影像處理

目前研究計畫：

1. 基於共識的目的地搜尋法用於GPS導航系統
 - 提出一個利用目標物立體模型去引導使用者快速設定目的地的系統，使用圖像取代文字的操作方式，將立體地圖以新的概念呈現。
2. 依照數據處理在東方繪畫裡自然流動的NPR圖案
 - 設計了一種依照數據處理的系統來從現有的東方繪畫中提取其繪畫風格，將這些風格的筆觸動畫化，以及將此風格轉移到其他畫作。
3. 穩定且高效自動直接照明估計
 - 提出了人口蒙特卡羅總體半球形積分（PMC-HI）的採樣器，以提高半球形積分估計的效率。
4. 以幾何著色器為基礎的實時立體像素化及應用
 - 基於最新可用的GPU功能提出新的實時立體像素化演算法，並設計數個應用呈現用所提出的立體像塑化方法所表現的複雜照明效果。
5. 基於現有的肌理添加額外的細節用於動畫新聞製作
 - 精心設計資料庫中已存在之模型的紋理貼圖坐標，在接合部之現有紋理貼圖上縫合額外的細節。
6. 基於GDPD的直觀輔助工具用於立體的參數設置
 - 設計幾何感知深度百分比（GDPD）從實際幾何深度場景來讀出場景及畫出陰影，在沒有任何3D設備或特殊環境需求的情況下可視化立體感知。

Phone : (02)2730-3665

Fax : (02)2730-1081

Email : cheeryuchi@gmail.com



依照數據處理在東方繪畫裡自然流動的NPR圖案



基於現有的肌理添加額外的細節用於動畫新聞製作



以幾何著色器為基礎的實時立體像素化及應用



基於GDPD的直觀輔助工具用於立體的參數設置

